1. ¿Qué representa cada celda en un modelo ráster?

A) Un polígono vectorial

B) Una coordenada geográfica

C) Un valor de una característica del terreno

D) Un punto con altitud cero

1. ¿Qué se entiende por resolución espacial en un ráster?

A) El número de bandas espectrales

B) El número de colores por píxel

C) El área representada por cada celda

D) El tamaño de archivo del ráster

1. ¿Cuál es una desventaja del modelo ráster frente al vectorial?

A) No puede representar elevaciones

B) Es imposible combinarlo con otros datos

C) Se pixela al ampliar demasiado

D) No permite análisis espaciales complejos

1. ¿Qué se hace al rasterizar un dato vectorial?

A) Se convierte en una imagen satelital

B) Se subdivide en polígonos

C) Se transforma en una cuadrícula de píxeles

D) Se pierde toda la información temática

1. ¿Qué se obtiene al vectorizar un ráster temático?

A) Polígonos que representan zonas con la misma categoría

B) Bandas espectrales

C) Variogramas ajustados

D) Píxeles individuales con valores únicos

1. ¿Qué herramienta se usa comúnmente para aplicar álgebra de mapas en SIG?

A) Tabla de atributos

B) Calculadora ráster

C) Editor de metadatos

D) Herramienta de vectorización

* 1. ¿Cuál es la principal ventaja del formato GeoTIFF frente a otros formatos ráster?
	A) Ocupa muy poco espacio
	B) No requiere metadatos
	C) Incluye metadatos geoespaciales en su cabecera
	D) Es propietario
1. ¿Qué formato propietario es conocido por su compresión escalonada y uso en ortofotos grandes?
A) JPEG
B) MrSID
C) ASCII Grid
D) ECW
2. ¿Qué representa un Modelo Digital de Elevación (MDE)?
A) Uso del suelo
B) Vegetación
C) Altura del terreno
D) Clima
3. ¿Cuál es el formato más común de MDE en SIG?
A) Vectorial
B) Ráster
C) TIN
D) Curvas de nivel
4. ¿Qué modelo representa el terreno "desnudo", sin vegetación ni edificaciones?
A) MDS
B) MDT
C) TIN
D) JPEG
5. ¿Qué método clásico representa altitudes mediante líneas conectadas?
A) TIN
B) MDS
C) MDE ráster
D) Curvas de nivel
6. ¿Qué indica un espaciado muy próximo entre curvas de nivel en un mapa?
A) Terreno plano o suave.
B) Pendiente pronunciada o empinada.
C) Que hay un río.
D) Que el mapa está a escala 1:100.000.
7. ¿Cuál es la equidistancia en curvas de nivel?
A) La separación horizontal entre dos curvas.
B) La separación vertical constante entre dos curvas sucesivas.
C) La distancia total del recorrido de una curva.
D) La altura máxima del relieve.
8. ¿Por qué las curvas de nivel nunca se cruzan en un mapa normal?
A) Porque representarían dos alturas diferentes en un mismo punto, lo cual es imposible.
B) Porque eso indicaría un río subterráneo.
C) Porque solo pueden cruzarse en zonas de acantilados verticales.
D) Porque representan líneas administrativas.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** | **6** | **7** | **8** | **9** | **10** | **11** | **12** | **13** | **14** | **15** |
| C | C | C | C | A | B | C | B | C | B | B | D | B | B | A |